

„MINE!CRAFT YOUR CAREER“ NETZWERKTREFFEN AM 22.12.25

LÖWENSAAL IN HOHENEMS

MOTTOS DER LETZTEN NETZWERKTREFFEN:

2014	CASINO Night
2015	Weihnachtswerkstatt
2016	Outdoor Action Inside
2017	Minigolf-Challenge
2018	Be active – Become a star
2019	EM-Challenge
2022	Krimidinner
2023	Dolce Vita
2024	Nachts im Musum

HEURIGES MOTTO: MINE!CRAFT YOUR CAREER

Dieses Jahr treffen wir uns im Löwensaal in Hohenems zum Thema „MINE!Craft Your Career“. Jedes Unternehmen gestaltet eine kurzweilige Minecraft-Aktion am Stand, die zum Mitmachen einlädt und einen leichten Einstieg ins Gespräch mit den Studierenden schafft.

Warum Minecraft?

Minecraft steht für Kreativität, Technik, lösungsorientiertes Denken und Teamwork – genau die Kompetenzen, die in MINT-Berufen gefragt sind. Mit seinem unverwechselbaren Pixel-Look und den bekannten Spielelementen bietet es einen spielerischen Anknüpfungspunkt für Studierende. An jedem Unternehmensstand können Besucher*innen eine kurze Minecraft-inspirierte Aufgabe lösen – vom „Redstone-Schaltkreis“ über „Minecraft-Speedcoding“ bis hin zu kleinen Bau- oder Technik-Challenges. So wird das Netzwerken zu einem interaktiven Erlebnis und Gespräche entstehen ganz natürlich.

WHAT'S NEW THIS YEAR?

- Minecraft-Motto als verbindendes Thema
- Moderator stellt die Unternehmen kurz und lebendig vor
- interaktive Mini-Minecraft-Aktion am Stand anstelle eines reinen Infostandes
- spielerischer Gesprächseinstieg über das gemeinsame Motto
- Stempelpass motiviert zum Besuch mehrerer Unternehmen
- QR-Codes für einfachen Kontaktausch

ABLAUF DES NETZWERKTREFFENS

Im Löwensaal in Hohenems starten wir den Abend mit einem Apéro in gemütlicher Stimmung. Studierende und Unternehmen erhalten zu Beginn farbige Aufkleber, die den jeweiligen Studienbereich kennzeichnen – so wird das Visual Matching und der Einstieg ins Gespräch erleichtert.

Nach einer kurzen Begrüßung wird das Buffet eröffnet, bevor der Moderator jedes Unternehmen mittels Poetry Slam – zu euch, eurem Tätigkeitsfeld, eurer Mission, euren Projekten – vorstellt.

Im Anschluss beginnt die interaktive Unternehmensausstellung: Studierende bewegen sich von einer Minecraft-Aktion zur nächsten und kommen dabei spielerisch mit euch ins Gespräch.

Mit dabei: ein Stempelpass, der zum Mitmachen motiviert. Wer mindestens sechs Gespräche mit Unternehmen führt, nimmt an unserem Gewinnspiel teil. Die Preise werden am Ende des offiziellen Teils unter allen Teilnehmenden verlost. Abschließend bleibt noch ausreichend Zeit, um sich in lockerer Atmosphäre weiter auszutauschen und Gespräche zu vertiefen. Wenn jemand einen Preis zur Verfügung stellen möchte, bitte einfach melden.

MINECRAFT-IDEEN FÜR UNTERNEHMEN

Bauen einer Redstone-Schaltung: Besucher verbinden kleine LED-Module und Schalter (echte Bauteile) so, dass eine Lampe aufleuchtet – inspiriert vom Redstone-Prinzip.

Mini-Piston-Challenge: Besucher*innen steuern kleine Pneumatik- oder Hydraulikzylinder, um einen Minecraft-Block an die richtige Stelle zu bewegen.

Robot-Arm-Block-Stack: Einen kleinen Roboterarm per Joystick steuern und Minecraft-Blöcke stapeln.

Minecraft-Speedcoding: Besucher*innen schreiben einen kurzen Befehl in einer vereinfachten Programmiersprache, um im Spiel etwas zu bewegen.

Baumeister-Challenge: Besucher*innen bauen mit Minecraft-Blöcken (Holz, Karton, LEGO) ein kleines Bauwerk nach Vorlage.

Statik-Test: Mit Jenga-Steinen oder Minecraft-Blöcken einen Turm bauen.



ZEITPLAN

16.09.2025 | 09.00 Uhr

Online-Abstimmungs-Termin für Fragen & Unklarheiten.

Hier zum Termin einloggen: [Login](#)

30.09.2025 DEADLINE

Fixe Zu- oder Absage zum Netzwerktreffen 2025

15.10.2025 DEADLINE

Bekanntgabe der folgenden Informationen:

- Idee, wie ihr euren Unternehmensstand gestaltet bzw. welche Minecraft-Aktion ihr plant.
Verfügbarer Platz bzw. Tischgröße: 180cm x 80cm
- 3 Sätze/ Anekdoten/ Funfacts für die Unternehmenspräsentation

Damit unser Moderator euch unterhaltsam und kurzweilig präsentieren kann, bitten wir euch um drei knackige Sätze, die Neugier bei den Studierenden wecken – gerne mit Bezug zum Minecraft-Motto: z. B. ein cooles Projekt, das zum Thema „bauen, entwickeln, vernetzen“ passt, oder eine spielerische Formulierung.

Beispiele: „Bei uns baust du nicht nur im Spiel coole Konstruktionen – wir entwickeln echte Hightech-Anlagen, die mehr können als jede Minecraft-Basis.“ „In Minecraft legst du Redstone-Schaltungen – bei uns bringst du echte Stromnetze zum Laufen.“ „Deine Minecraft-Welt reagiert auf Befehle – bei uns gestaltest du Software mit durchdachten UX Designs.“

Wir freuen uns auf einen tollen Abend und erfolgreiches Netzwerken!

euer CHANCENLAND VORARLBERG TEAM

01.12.2025 DEADLINE

Bekanntgabe der Namen der Unternehmensvertreter*innen, (max. 2 Personen vor Ort), Berufsbezeichnung, E-Mailadresse, Telefonnummer

UNKOSTENBEITRAG

Der Unkostenbeitrag pro Unternehmen beträgt 900 € netto. Dieser Unkostenbeitrag entfällt für die Plattformpartner.

